



BOLETIM FINANCEIRO

Federação Cearense de Futebol

JOGO		DATA	CIDADE/UF	BF N°
A.D. IGUATU X ITAPIPOCA E. CLUBE		11-mai-13	IGUATU/CE	64
DENOMINAÇÃO DA COMPETIÇÃO		ESPÉCIE	CATEGORIA	ESTÁDIO
Campeonato Cearense Serie "B"- 2013		Oficial	Profissional	Moraisão

RECEITA	LOCALIDADE	A VENDA	DEVOLVIDOS	VENDIDOS	PREÇO	ARRECADAÇÃO	
	Arquibancada Intelra	450	154	296	R\$ 10,00	R\$	2.960,00
	Arquibancada Meia	150	53	97	R\$ 5,00	R\$	485,00
	Cortesia	0	0	0	R\$ -	R\$	-
			0	0		R\$	-
			0	0		R\$	-
			0	0		R\$	-
			0	0		R\$	-
	TOTALS	600	207	393		R\$	3.445,00

B1				B2			
Aluguel do Campo - (10%)	R\$	344,50	(6%) FEDERAÇÃO	R\$	206,70		
Quadro Móvel Federação	R\$	90,00	T.F.L 2%				
5% INSS s/ Renda Bruta	R\$	172,25	FFNP 1%				
			APCDEC 1%	R\$	34,45		
INSS 20% sobre Quadro Móvel Federação	R\$	18,00					
Seguro de Público Pagante	0,05	R\$	19,65				
TOTAL B1		R\$	644,40	TOTAL B2		R\$	241,15

B3							
Quadro Móvel				R\$	72,00		
Ingressos				R\$	790,00		
Arbitragem				R\$	158,00		
INSS 20% sobre Arbitragem				R\$	90,44		
Seguro Arbitragem							
Serviços Médico (Ambulâncias + Médicos + Enfermeiros)							
Anti-Doping				R\$	-		
INSS 20% sobre remuneração de Mão-de-Obra do Anti-Doping				R\$	-		
INSS 20% sobre Quadro Móvel							
Outras despesas (Parágrafo 4, Art. 70 RGC/CBF)				R\$	90,00		
Assessor Arbitragem				R\$	18,00		
INSS 20% sobre Assessor Arbitragem				R\$	1.203,50		
Ressarcimento de Dianas e Transporte Assessor e Arbitragem				R\$	3.307,49		
TOTAL DAS DESPESAS (B1 + B2 + B3)							

				R\$	9,90		
INSS - 11% sobre Quadro Móvel da Federação				R\$	-		
INSS - 11% sobre Quadro Móvel				R\$	86,90		
INSS - 11% sobre Arbitragem				R\$	-		
INSS - 11% sobre Mão de Obra do Anti-Doping				R\$	9,90		
INSS - 11% sobre Observador CBF				R\$	137,51		
				RENDÁ LÍQUIDA		R\$	137,51

DIVISÃO DA RENDÁ LÍQUIDA

CLUBES		VALOR	DEDUÇÕES		LÍQUIDO A RECEBER
			INSS 5%	OUTRAS	
01	ARSENAL	R\$ 137,51			R\$ 137,51

FEDERAÇÃO

CLUBE MANDANTE (A.D. IGUATU)

CLUBE VISITANTE (ITAPIPOCA E. CLUBE)

O PRESENTE BOLETIM FINANCEIRO NÃO QUITA AS VERBAS A QUE SE REFERE